

Claudio Saccon (*)

Ingegneria Aerospaziale

Lezioni di Analisi Matematica 2 e Complementi

Lezione 71 27/05/2025

TORNIAMO SULLE SUPERFICIE

VALE LA SEGUENTE COSA:

- SUPPONIAMO $\Omega \subset \mathbb{R}^3$ aperto, $G, H_1, \dots, H_k : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ che verificano le condizioni di non tangenza:

(N.T.) se x è tale che $G(x)=0, H_{i_1}(x)=\dots=H_{i_r}(x)=0$

\Rightarrow

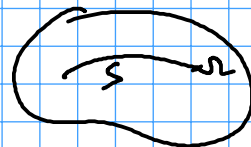
$\nabla G(x), \nabla H_{i_1}(x), \dots, \nabla H_{i_r}(x)$

sono linearmente indipendenti.

(N.B. dato che siamo in \mathbb{R}^3 ci possono essere al massimo tre equazioni in x)

Poniamo $S := \{x \in \Omega : G(x)=0, H_{i_1}(x) \leq 0, \dots, H_{i_k}(x) \leq 0\}$

e supponiamo che S sia chiuso



- ALLORA S è una SUPERFICIE. Inoltre

$$\cdot \Sigma(S) = \bigcup_{i=1}^k \{G(x)=0, H_i(x)=0, H_j(x) \leq 0 \text{ se } i \neq j\} = \bigcup_{i=1}^k \{x \in S : H_i(x)=0\}$$

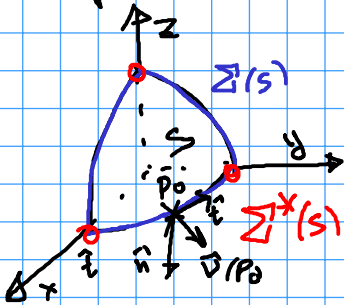
$$\cdot \Sigma^*(S) = \bigcup_{\substack{i=1 \dots k \\ j=1 \dots k \\ i \neq j}} \{x \in S : H_i(x)=H_j(x)=0\}$$

$$\Rightarrow \Sigma(S) \setminus \Sigma^*(S) = \bigcup_{i=1}^k \{x \in S : H_i(x) = 0, H_j(x) < 0 \text{ se } i \neq j\}$$

Inoltre, se $x \in \Sigma(S) \setminus \Sigma^*(S)$, \hat{n} è definito
 $\hat{n}(x)$ ($\hat{n}(x) \in T_S(x)$ ed è ortogonale a $T_{Z_i(S)}(x)$)
 Si ha che

$\hat{n}(x) \perp \nabla G(x)$, $\hat{n}(x) = \lambda \nabla G(x) + \mu \nabla H_i(x)$ e $\hat{n}(x)$ è concorde con $\nabla H_i(x)$
 dove H_i è l'unico t.c. $H_i(x) = 0$

Per esempio se $S = \{x^2 + y^2 + z^2 = 1, x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0\}$



effettivamente S è del tipo delle sopra dove
 $(P = (x, y, z))$
 $G(P) = x^2 + y^2 + z^2 - 1$
 $H_1(P) = -x$ $H_2(P) = -y$ $H_3(P) = -z$

Non verifichiamo (N.T.) - fiducioso che è vero.

IL FATTO SOPRA CI GARANTISCE CHE S è una superficie, che

$$\Sigma(S) = \{x^2 + y^2 = 1, x \geq 0, y \geq 0, z = 0\} \cup \{x^2 + z^2 = 1, x \geq 0, y = 0, z \geq 0\} \cup \{y^2 + z^2 = 1, x = 0, y \geq 0, z \geq 0\}$$

$$\Sigma^*(S) = \{x = 1, y = 0, z = 0\} \cup \{y = 1, x = 0, z = 0\} \cup \{z = 1, x = 0, y = 0\}$$

Se poi prendo $P_0 \in \Sigma(S) \setminus \Sigma^*(S)$, per esempio

$P_0 = (\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0)$ posso calcolare $\hat{\nu}(P_0)$ che $\hat{n}(P_0)$

$$\hat{\nu}(P_0) = \frac{\nabla G(P_0)}{\|\nabla G(P_0)\|} = \frac{2x_0 \vec{i} + 2y_0 \vec{j} + 2z_0 \vec{k}}{2\|x_0 \vec{i} + y_0 \vec{j} + z_0 \vec{k}\|} = \frac{\frac{\sqrt{2}}{2} \vec{i} + \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j}}{1} = \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{i} + \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j}$$

$\hat{\nu}(P_0)$

SI VEDA "A OCCHIO" che $\hat{n}(P_0) = -\vec{k}$

Per trovare \hat{n} individuando H che si annulla in P_0 . Si ha

$$\text{che } H(x, y, z) = -z \Rightarrow \nabla H(z) = -\vec{k}$$

Se da $\hat{n}(P_0) = \lambda \nabla G(P_0) + \mu \nabla H(P_0)$, $\|\hat{n}\| = 1$

$$\hat{n} \cdot \nabla G(P_0) = 0 \quad \text{e } \hat{n} \text{ concorde con } \nabla H(P_0)$$

dunque $\hat{n} = \lambda 2 \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \vec{i} + \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j} \right) - \mu \vec{k}$

da $\hat{n} \cdot \nabla G = 0$, moltiplico per ∇G qui sopra (qui ho ∇G e ∇H sono ortogonali)

$\Rightarrow 0 = 2\lambda \|\nabla G\|^2 - \mu \underbrace{\|\nabla G\|^2}_{=0} \Rightarrow \lambda = 0$

$\hat{n} = -\mu \vec{k}$

dato che \hat{n} è concorde con $-\vec{k} \Rightarrow \mu \geq 0$.

dato che $\|\hat{n}\| = 1 \Rightarrow \boxed{\hat{n}(P_0) = -\vec{k}}$

DUNQUE NON DEVO RICORRERE A UNA PARAMETRIZZAZIONE

OSSERVAZIONE Ho detto qui sopra che $\hat{\nu}(P) = \frac{\nabla G(P)}{\|\nabla G(P)\|}$

Dicendo questo ho fatto una scelta!! \rightarrow Ho preso la normale "USCENTE DA D" dove $D = \{ G \leq 0, H_1 \leq 0, \dots, H_r \leq 0 \}$

ANREI DOVUTO DIRE CHE $\frac{\nabla G}{\|\nabla G\|}$ è una possib. scelta di una normale

E DUNQUE Σ è ORIENTABILE

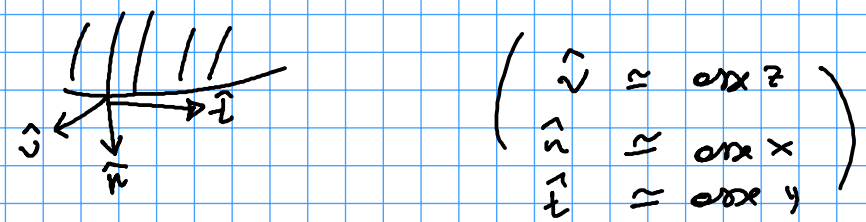
Se usassi: $\hat{\nu} = \frac{-\nabla G}{\|\nabla G\|}$, allora si starebbe \hat{n}

PERÒ CAMBIEREBBE L'ORIENTAMENTO DI $\Sigma(S)$.

Vediamo come si trova $\hat{t}(P_0)$ - CON LA SCELTA DI $\hat{\nu}(P_0)$ fatta sopra.

\hat{t} è perpendicolare a $\hat{\nu}$ e \hat{n}

e lo ternio $(\hat{n}, \hat{t}, \hat{\nu})$ è destrorso \Leftrightarrow



Nel nostro caso $\hat{v} = \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{i} + \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j}$ $\hat{n} = -\frac{k}{K}$

$\Rightarrow \hat{t} = \alpha \vec{i} + \beta \vec{j}$ (è ortogonale a \hat{n})

e $\alpha \frac{\sqrt{2}}{2} + \beta \frac{\sqrt{2}}{2} = 0$ $\alpha^2 + \beta^2 = 1$

$\hat{t} = \pm \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \vec{i} - \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j} \right)$

$(\hat{v}, \hat{n}, \hat{t})$ è destrorsa $\Leftrightarrow \det \begin{vmatrix} \hat{v} & \hat{n} & \hat{t} \end{vmatrix} > 0$

$\det \begin{vmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} > 0$?? (se no cambiamo segno a \hat{t})

$\det \begin{vmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{vmatrix} = \left(-\frac{1}{2} - \frac{1}{2} \right) = -1 < 0$ NO (cambio segno)

$\hat{t}(P_0) = -\frac{\sqrt{2}}{2} \vec{i} + \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{j}$

Se avessi preso lo \hat{v} opposto, \hat{n} sarebbe rimasto uguale e \hat{t} avrebbe cambiato segno.

OPPURE (meglio)

$\hat{t} = \hat{v} \otimes \hat{n}$

$(\hat{v}, \hat{n}, \hat{t})$ destrorsa

ESERCIZIO (Del compito n° 6/1/2023)

Consideriamo

$D := \{ 0 \leq z \leq 4 - x^2 - y^2, x^2 + y^2 \geq 1 \}$

Vediamo che D è un dominio regolare e hollow.

$$D = \{ G_1 \leq 0, G_2 \leq 0, G_3 \leq 0 \} \quad \text{dove}$$

$$G_1 = -z, \quad G_2 = z + x^2 + y^2 - 4, \quad G_3 = 1 - x^2 - y^2$$

$$\nabla G_1 = -k \quad \nabla G_2 = 2x\vec{i} + 2y\vec{j} + k \quad \nabla G_3 = -2x\vec{i} - 2y\vec{j}$$

$$\begin{aligned} \partial D &= \{ G_1 = 0, G_2 \leq 0, G_3 \leq 0 \} \cup \{ G_1 \leq 0, G_2 = 0, G_3 \leq 0 \} \cup \{ G_1 \leq 0, G_2 \leq 0, G_3 = 0 \} \\ &= \underbrace{\{ z=0 \mid 1 \leq x^2+y^2 \leq 4 \}}_B \text{ (base...)} \cup \underbrace{\{ z \geq 0, z = x^2+y^2-4, x^2+y^2 \geq 1 \}}_S \cup \underbrace{\{ 0 \leq z \leq 3, x^2+y^2=1 \}}_C \text{ (cilindro...)} \end{aligned}$$

$$\text{Se } P = (x, y, z) \in S \Rightarrow x^2 + y^2 - 4 = z \geq 0, \text{ e } x^2 + y^2 \geq 1 \Rightarrow \begin{matrix} 1 \leq x^2 + y^2 \leq 4 \\ \text{e } z = x^2 + y^2 - 4 \end{matrix}$$

$$\text{Viceversa se } 1 \leq x^2 + y^2 \leq 4 \text{ e } z = x^2 + y^2 - 4 \Rightarrow P \in S$$

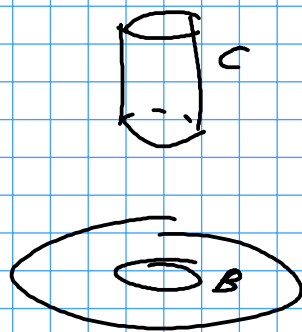
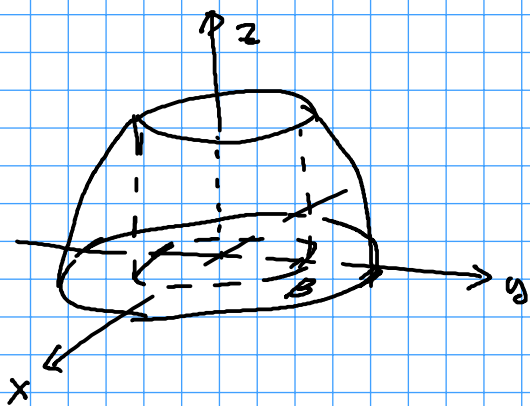
$$\text{Dunque } S = \{ 1 \leq x^2 + y^2 \leq 4, z = x^2 + y^2 - 4 \} \quad \text{cioè.}$$

$$\text{posto } B' = \{ 1 \leq x^2 + y^2 \leq 4 \} \Rightarrow S \text{ è grafico della } g(x, y) = x^2 + y^2 - 4 \text{ definito su } B'$$

e volando $B = \text{grafico della funzione } g(x, y) = 0 \text{ su } B'$

$$\text{Possiamo anche dire che } D = \{ (x, y, z) : (x, y) \in B' \text{ e } 0 \leq z \leq \overbrace{x^2 + y^2}^{g(x, y)} - 4 \}$$

cioè D è normale rispetto all'asse z (o al piano (x, y))



Per dimostrare D è reg. e basta dire che B (p.T)

① Se $P \in B \cap S$ ($G_1=0, G_2=0$) $\Rightarrow \nabla G_1$ e ∇G_2

lin. ind.

$$\nabla G_1 = -\vec{k} \quad \nabla G_2 = 2x\vec{i} + 2y\vec{j} + \vec{k}$$

se fosse lin. dip. $x=y \Rightarrow \Rightarrow P \Rightarrow$ impossibile

② Se $P \in S \cap C$ ($G_2=0, G_3=0$)

$$2x\vec{i} + 2y\vec{j} + \vec{k} \text{ e } -2x\vec{i} - 2y\vec{j} \text{ son lin. indep}$$

e' vero perch' \vec{k} e' indep da i e j

③ Se $P \in B \cap C$ ($G_1=0, G_3=0$)

$$-\vec{k} \text{ e } -2x\vec{i} - 2y\vec{j} \text{ lin. indep} \quad \underline{SI}$$

DECIDIAMO DI USARE $\hat{\nu}(P)$ lo normale uscente da D
per orientare ∂D ($\hat{\nu}(P)$ e' definita punto da sugli "spigoli")

$$\sum^x(\partial D) = \{G_1=G_2=0, G_3 \leq 0\} \cup \{G_1=0, G_2 \leq 0, G_3=0\} \cup \{G_1 \leq 0, G_2=G_3=0\}$$

(non ci sono punti in cui $G_1=G_2=G_3=0$)

USIAMO DUNQUE $(B, -\vec{k})$, $(S, \hat{\nu})$, $(C, \hat{\nu})$

in tutto questo segue.

NATURALMENTE B, S e C hanno dei bordi -

mente ∂D non ha bordi - QUANDO "INCILLO" B, S e C

i "bordi spariscono". In effetti deve essere che - se due superfici

orientate si incollano bene, i versi dei bordi sono opposti nei punti

corrispondenti

VEDIAMO I BORDI DI B, S, C e i loro orientamenti

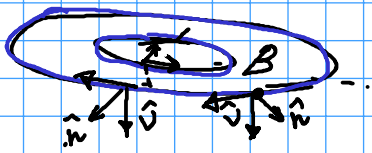
coerenti con $\hat{\nu}$.

$$B = \{ (x,y) \in B', z=0 \} \Leftrightarrow \{ G_1=0, G_2 \leq 0, G_3 \leq 0 \}$$

Per quanto detto all'inizio della lezione

$$\Rightarrow \Sigma^*(B) = \{ G_1=0, G_2=0, G_3 \leq 0 \} \cup \{ G_1=0, G_2 \leq 0, G_3=0 \} =$$

$$\{ z=0, x^2+y^2=4 \} \cup \{ z=0, x^2+y^2=1 \}$$



$$\Sigma^*(B) = \emptyset \text{ perché non ci sono punti}$$

$$\text{in cui } G_1 = G_2 = G_3 = 0$$

Si capisce che $\hat{v} = -k$ (DATO!), mentre

$$\hat{w}(p) = \frac{x \vec{i} + y \vec{j}}{2} \text{ e } x^2+y^2=4 \quad / \quad -x \vec{i} - y \vec{j} \text{ e } x^2+y^2=1$$

(usando ∇G_1 e ∇G_3)

$$\hat{w}(p) = \hat{v} \otimes \hat{w} = \frac{x \vec{i} + y \vec{j}}{2} \otimes (-k) =$$

(cos $x^2+y^2=4$)

$$\frac{1}{2} x \vec{j} - \frac{1}{2} y \vec{i} = \frac{-y \vec{i} + x \vec{j}}{2}$$

se faccio i conti su $x^2+y^2=1$ ho due segni opposti

- Prendiamo $C = \{ x^2+y^2=1, 0 \leq z \leq 3 \}$

ORA HO ALTRE G_i (anche se puoi usare quello di prima)



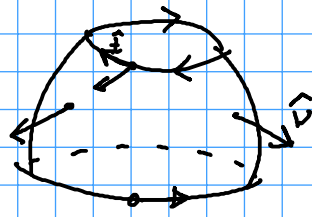
È chiaro che (NO DIM.)

$$\Sigma^*(C) = \left\{ \begin{array}{l} x^2+y^2=1, z=3 \\ x^2+y^2=1, z=0 \end{array} \right.$$



I VERSI SONO QUELLI INDICATI NEL DISEGNO

MENTRE SE GUARDO S



SITUAZIONE
DEI VERSI
SUL BORDO

FLUSSI DI $\vec{f} := (x^2 + y^2 + z^2)(y\vec{i} - x\vec{j} + z\vec{k})$
su B, S, C

Per trovare i flussi servirebbe parametrizzare B, S, C

Valutare su qualcuno di questi flussi è facile

• $\Phi(\vec{f}, B, \hat{\nu}) = 0$ dato che se $P \in B \Rightarrow \hat{\nu}(P) = -\vec{k}$
 $\Rightarrow \vec{f} \cdot \hat{\nu} = f_z(P) = 0$ perché $f_z = (x^2 + y^2 + z^2)z$
 e $z=0$ su B

• Se $P = (x, y, z) \in K \Rightarrow z=0 \Rightarrow \vec{f}(P) = (x^2 + y^2)(y\vec{i} - x\vec{j})$
 che è ortogonale a $-\vec{k}$.

• $\Phi(\vec{f}, C, \hat{\nu}) = 0$ anche in questo caso perché
 se $P \in C \Rightarrow \nu(P) = -(x\vec{i} + y\vec{j})$

(lo si vede o ordito - lo si ricava usando

$$G(x, y, z) = 1 - x^2 - y^2 \quad (C = \{G=0\})$$

$$\nabla G(x, y, z) = -2x\vec{i} - 2y\vec{j} + 0\vec{k} \leftarrow \text{NORMALIZZATO e fuori}$$

IN QUESTI PUNTI $\vec{f}(P) = (y\vec{i} - x\vec{j} + z\vec{k})(x^2 + y^2 + z^2)$ che
 si vede essere ortogonale a $\hat{\nu}(P)$



- RIMANE $\Phi(\vec{f}, S, \hat{\nu}) \in \mathbb{R}$ per calcolo in due modi.

• Modo standard: parametro S . Dato che S è grafico di $g(x, y) = 4 - x^2 - y^2$ o $B' = \{1 \leq x^2 + y^2 \leq 4\}$

però usso $\Gamma(x, y) = (x, y, g(x, y)) \Rightarrow$

$$\vec{N}_\Gamma(x, y) = -\frac{\partial g}{\partial x} \vec{i} - \frac{\partial g}{\partial y} \vec{j} + \vec{k} = 2x\vec{i} + 2y\vec{j} + \vec{k} \leftarrow \text{PUNTA VERSO L'ESTERNO}$$

Noto che $\vec{N}_\Gamma(x, y)$ è concordo con $\hat{\nu}(\Gamma(x, y))$

$$\hat{\nu}(x, y, z) = \frac{\nabla G_2(x, y, z)}{|\nabla G_2(x, y, z)|} = 2x\vec{i} + 2y\vec{j} + \vec{k}$$

$$G_2 = z + x^2 + y^2 - 4$$

Ne segue $\Phi(\vec{f}, S, \hat{\nu}) = \iint_{B'} \vec{f}(x, y, g(x, y)) \cdot \vec{N}_\Gamma(x, y) dx dy =$

$$\iint_{B'} (x^2 + y^2 + g(x, y)^2) (2y\vec{i} - 2x\vec{j} + g(x, y)\vec{k}) \cdot (2x\vec{i} + 2y\vec{j} + \vec{k}) dx dy =$$

$\iint_{B'} (x^2 + y^2 + (4 - x^2 - y^2)^2) (4 - x^2 - y^2) dx dy \rightarrow$ coord. poli

$$\int_0^{2\pi} d\theta \int_1^2 (p^2 + (4 - p^2)^2) (4 - p^2) p dp = 2\pi \int_1^2 p dp = \quad \begin{matrix} p^2 = S \\ 2p dp = dS \end{matrix}$$

$$\pi \int_1^4 (s + (4 - s)^2) (4 - s) ds = \pi \int_1^4 (s + 16 + s^2 - 8s) (4 - s) ds = \dots$$

$$\pi \int_1^4 (16 - 7s + s^2) (4 - s) ds = \pi \int_1^4 (64 - 28s + 4s^2 - 16s + 7s^2 - s^3) ds =$$

$$\pi \int_1^4 (64 - 44s + 11s^2 - s^3) ds = \dots$$

ALTRO MODO USANDO LA DIVERGENZA:

$$\iiint_D \operatorname{div} \vec{f} \, dx \, dy \, dz = \Phi(\vec{f}, \partial D, \hat{\nu}) = \Phi(\vec{f}, S, \hat{\nu})$$

$(\Phi(C) = \Phi(B) = 0)$

$$\operatorname{div} \vec{f} = \frac{\partial}{\partial x} (x^2 + y^2 + z^2)y + \frac{\partial}{\partial y} (x^2 + y^2 + z^2)(-x)$$

$$+ \frac{\partial}{\partial z} (x^2 + y^2 + z^2)z = 2xy - 2yx + (x^2 + y^2 + z^2) + 2z^2$$
$$= x^2 + y^2 + 3z^2$$

$$\rightarrow \iiint_D x^2 + y^2 + 3z^2 \, dx \, dy \, dz = \iint_{B'} \left(\int_0^{4-x^2-y^2} (x^2 + y^2 + 3z^2) \, dz \right) dx \, dy =$$

$$\iint_{B'} \left[(x^2 + y^2)z + z^3 \right]_0^{4-x^2-y^2} dx \, dy =$$

$$\iint_{B'} \left((x^2 + y^2)(4 - x^2 - y^2) + (4 - x^2 - y^2)^3 \right) dx \, dy \quad \leftarrow \text{COORD POLAR}$$

$$\int_0^{2\pi} d\theta \int_0^2 \left(\rho^2(4 - \rho^2) + (4 - \rho^2)^3 \right) \rho \, d\rho =$$

$$2\pi \int_0^2 \left(\rho^2 + (4 - \rho^2)^2 \right) (4 - \rho^2) \rho \, d\rho \quad S = \rho^2$$

$$\pi \int_0^4 \left(s - (4-s)^2 \right) (4-s) \, ds \quad (\text{quello di prima!})$$

sostituisco $4-s = \sigma$

$ds = -d\sigma$

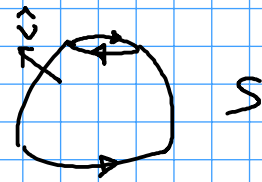
$$= \pi \left(\int_3^0 (4 - \sigma + \sigma^2) \sigma \, d\sigma \right) = \pi \int_0^3 (4\sigma - \sigma^2 + \sigma^3) \, d\sigma =$$

$$\pi \left[2\sigma^2 - \frac{\sigma^3}{3} + \frac{\sigma^4}{4} \right]_0^3 = \pi \left(2 \cdot 9 - 9 + \frac{81}{4} \right) = \frac{\pi}{4} (36 + 81)$$

$$= \frac{\pi}{4} 117$$

ULTIMA DOMANDA:

$$\iint_S \operatorname{rot} \vec{f} \cdot \hat{n} \, d\tau$$



$$\stackrel{\text{(Stokes)}}{=} \int_{\Sigma(S)} \vec{f} \cdot d\vec{S}$$

devo descrivere $\Sigma(S)$ con delle curve orientate verso concorde con \hat{n}

$$\Sigma(S) = \{x^2 + y^2 = 1, z = 3\} \cup \{x^2 + y^2 = 4, z = 0\}$$

$$\begin{aligned} \text{uso } \gamma_1(\theta) &= \cos\theta \vec{i} - \sin\theta \vec{j} + 3\vec{k} && \text{(SOPRA)} \\ \gamma_2(\theta) &= 2\cos\theta \vec{i} + 2\sin\theta \vec{j} && (0 \leq \theta \leq 2\pi) \end{aligned}$$

$$\phi(\operatorname{rot} \vec{f}, S, \hat{n}) = \int_{\gamma_1} \vec{f} \cdot d\vec{s} + \int_{\gamma_2} \vec{f} \cdot d\vec{s} =$$

$$\int_0^{2\pi} \vec{f}(\cos\theta, -\sin\theta, 3) \cdot (-\sin\theta \vec{i} - \cos\theta \vec{j}) \, d\theta +$$

$$\int_0^{2\pi} \vec{f}(\cos\theta, \sin\theta, 0) \cdot (-\sin\theta \vec{i} + \cos\theta \vec{j}) \, d\theta =$$

$$\int_0^{2\pi} 10(-\sin\theta \vec{i} - \cos\theta \vec{j} + 3\vec{k}) \cdot (-\sin\theta \vec{i} - \cos\theta \vec{j}) \, d\theta +$$

$$\int_0^{2\pi} 4(2\sin\theta \vec{i} - 2\cos\theta \vec{j}) \cdot (-2\sin\theta \vec{i} + 2\cos\theta \vec{j}) \, d\theta =$$

$$\int_0^{2\pi} 10 \, d\theta + \int_0^{2\pi} 4(-4) \, d\theta = -6 \int_0^{2\pi} d\theta = -12\pi$$

PROVIAMO A CALCOLARE DIRETTAMENTE $\phi(\operatorname{rot} \vec{f}, S, \hat{n})$

$$\operatorname{rot} \vec{f} = \det \begin{bmatrix} \vec{i} & D_x & (x^2 + y^2 + z^2)y \\ \vec{j} & D_y & (x^2 + y^2 + z^2)(-x) \\ \vec{k} & D_z & (x^2 + y^2 + z^2)z \end{bmatrix} =$$

$$\vec{i} \left(D_y (x^2 + y^2 + z^2)z - D_z (x^2 + y^2 + z^2)(-x) \right) +$$

$$\begin{aligned}
& -\vec{j} (D_x (x^2+y^2+z^2)z - D_z (x^2+y^2+z^2)y) \\
& + \vec{k} (D_x (x^2+y^2+z^2)(-x) - D_y (x^2+y^2+z^2)y) = \\
& \vec{i} (2yz + 2zx) - \vec{j} (2xz - 2yz) \\
& + \vec{k} (-3x^2 - y^2 - z^2 - x^2 - z^2 - 3y^2) = \\
& \quad -4x^2 - 4y^2 - 2z^2
\end{aligned}$$

Donnai parametrizzare S (come P_0 dello piano) e calcolare $\oint (\text{rot } \vec{F}, S, \vec{u})$

LASCIAMO PERDERE...

FINE