

Claudio Saccon (*)

Ingegneria Aerospaziale

Lezioni di Analisi Matematica 2 e Complementi

Lezione 02 30/09/2024

email: claudio.sacsonCHIOCCIOLAunipi.it

web: <http://pagine.dm.unipi.it/csblog1/>

Ricevimento su appuntamento da concordare per email

(*) \mathbb{R}^N ← spazio vettoriale di dim N

• c'è una nozione di NORMA: è una funzione che associa ad ogni punto x , $X(\mathbb{R}^N)$ è dato un numero $\|x\|$ detto "norma di x " che ha le seguenti proprietà:

(a) $\|x\| \geq 0$ e $\|x\| = 0$ se e solo se $x = 0$

(b) $\|tx\| = |t| \|x\|$ se $t \in \mathbb{R}$

(c) $\|x+y\| \leq \|x\| + \|y\|$ se $x, y \in X$

Di solito $\|x\| = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_N^2}$ se $x = (x_1, \dots, x_N)$

c'è il "PRODOTTO SCALARE" che è una funzione (di due variabili) e quale dati x, y in $X(\mathbb{R}^N)$ associa un numero $x \cdot y$ detto "prodotto scalare di x e y " che ha le seguenti proprietà:

(a) $(x, y) \mapsto x \cdot y$ è lineare sia in x che in y

(è BILINEARE)

(b) $x \cdot y = y \cdot x$ (SIMMETRICA)

(c) $x \cdot x \geq 0$ e $x \cdot x = 0$ solo se $x = 0$

NEL CASO DI \mathbb{R}^N $x \cdot y = x_1 y_1 + \dots + x_N y_N$ se

$x = (x_1, \dots, x_N)$ $y = (y_1, \dots, y_N)$

VISTO che vale

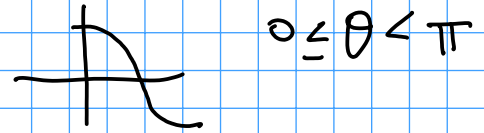
DISUGUAGLIANZA DI SCHWARTZ:

se in X c'è un prodotto scalare " \cdot " allora

$|x \cdot y| \leq \|x\| \|y\|$

Quindi posso definire l'angolo θ tale che ~~$\cos \theta = \frac{x \cdot y}{\|x\| \|y\|}$~~

$$\cos \theta = \frac{x \cdot y}{\|x\| \|y\|}$$



Inoltre dato il prodotto scalare ho automaticamente una norma $\|x\| = \sqrt{x \cdot x}$. È facile vedere che questa norma verifica (a) e (b). Vediamo che vale la (c)

(DISUGUAGLIANZA TRIANGOLARE)

Prendo $x, y \in X$ e considero

$$\|x + y\|^2 = (x + y) \cdot (x + y) = \|x\|^2 + 2x \cdot y + \|y\|^2 \leq \text{(Schnwatz)}$$

$$\|x\|^2 + 2\|x\| \|y\| + \|y\|^2 = (\|x\| + \|y\|)^2$$

Dato che $\|x + y\| \geq 0$, $\|x\| + \|y\| \geq 0$ posso fare lo radice

$$\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$$

#

Dati due punti x, y CHIAMO "DISTANZA TRA x e y " il

$$\text{numero } d(x, y) := \|x - y\|$$

$$\cdot d(x, y) \geq 0, \quad d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$$

$$\cdot d(x, y) = d(y, x)$$

$$\cdot d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$$

← si deduce da quelle
della norma

TORNIAMO SU \mathbb{R}^N

INTRODUCIAMO

LA "TOPOLOGIA" di \mathbb{R}^N

Consideriamo

- UN INSIEME $A \subset \mathbb{R}^N$
- UN PUNTO $x_0 \in \mathbb{R}^N$

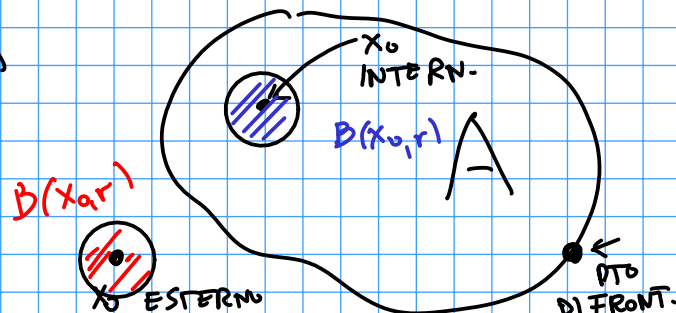
Def. Se $x_0 \in \mathbb{R}^N$ e $r > 0$ indico

$$B(x_0, r) = \{x \in \mathbb{R}^N : \|x - x_0\| < r\}$$

disco (palla) aperto di centro x_0 e raggio r

Def. Dico che x_0 è interno ad A se esiste un numero

$$r > 0 \text{ tale che } B(x_0, r) \subset A$$



- Dico che x_0 è esterno ad A se esiste $r > 0$ tale che

$$B(x_0, r) \cap A = \emptyset \quad (B(x_0, r) \subset \complement A \leftarrow \text{complementare di } A)$$

- Dico che x_0 è di frontiera per A se x_0 non è né interno né esterno

Oss. x_0 è esterno ad $A \Leftrightarrow x_0$ è interno a $\complement A$

$$(\complement A = \text{complementare di } A = \{x \in \mathbb{R}^N : x \notin A\})$$

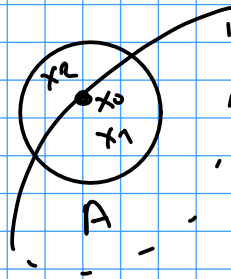
Def. Indico con $\overset{\circ}{A}$ l'insieme dei punti interni ed A si chiama "PARTE INTERNA" di A

Def. Indico con ∂A l'insieme dei punti di frontiera per A . ∂A si chiama "FRONTIERA" di A .

$$\text{DUNQUE } \mathbb{R}^N = \overset{\circ}{A} \cup \partial A \cup \overset{\circ}{\complement A}$$

Oss. $x_0 \in \partial A$ se e solo se per ogni $r > 0$ esiste

$$x_1 \in B(x_0, r) \cap A \text{ ed esiste } x_2 \in B(x_0, r) \cap \complement A$$



Def. $\bar{A} := \overset{\circ}{A} \cup \partial A$. \bar{A} si chiama
"CHIUSURA DI A"

Def. Dico che A è chiuso se $A = \bar{A}$
Dico che A è aperto se $A = \overset{\circ}{A}$ } ci sono insiemi
che ~~se~~ non sono
né aperti né chiusi

Oss. $\overset{\circ}{A} \subset A \subset \bar{A}$ (ovvero)

Oss. $\bar{A} = A \cup \partial A$ (si vede ...)

CI AGGIORNIAMO
A DOMANI