

Claudio Saccon (*)
Ingegneria Aerospaziale
Lezioni di Analisi Matematica 2 e Complementi

Lezione 57 26/04/21

email: claudio.saccon@CHIOCCIOLAunipi.it
web: <http://pagine.dm.unipi.it/csblog1/>

Ricevimento su appuntamento da concordare per email

SUPERFICI E INTEGRALI DI SUPERFICIE

Def. Chiameremo "DOMINIO REGOLARE" (CHIUSO)
un sottoinsieme $D \subset \mathbb{R}^N$ tale che

$$D = \{ x \in \Omega : G(x) \leq 0 \}$$

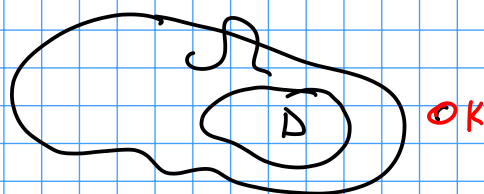
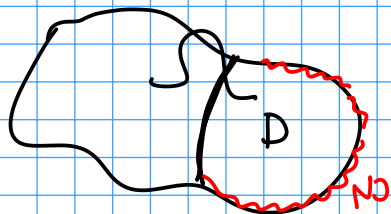
dove $\Omega \subset \mathbb{R}^N$ è un aperto, $G: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$, G è C^1
 $\bar{D} \subset \Omega$ e $\nabla G(x) \neq \vec{0} \quad \forall x \in \Omega \text{ con } G(x) = 0$

(di solito $\Omega = \mathbb{R}^N \rightarrow$ NESSUNA IPOTESI) (non richiede niente sulle x con $G(x) < 0$)

Per esempio $B = \{ x^2 + y^2 + z^2 \leq R^2 \}$ è un dominio regolare
in \mathbb{R}^3 con $G(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 - R^2$ e $\Omega = \mathbb{R}^3$

$$\nabla G = \begin{pmatrix} 2x \\ 2y \\ 2z \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ e } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \notin \{ G = 0 \}.$$

Dato che $\Omega = \mathbb{R}^N$ è chiaro che $\bar{B} \subset \Omega$



Se D è un dominio regolare \Rightarrow (Segue dal Dim - No DM.)

• D è chiuso

• $\partial D = \{x \in \Omega : G(x) = 0\}$

ovvero che $\bar{D} \subset \Omega$

• $\overset{\circ}{D} = \{x \in \Omega : G(x) < 0\}$

Analogamente dico che W è un dominio regolare aperto

o $W = \{x \in \Omega : \overline{G(x)} < 0\}$ o Ω e G sono aperti

e devo chiedere che $\overline{W} \subset \Omega$. D, nuovo ho che,

o W è regolare

(Segue da DM1)

• $\partial W = \{x \in \Omega : G(x) = 0\}$

• $\partial W = \{x \in \Omega : G(x) \leq 0\}$

Esempio $W = \{x^2 + y^2 + z^2 < 1\}$

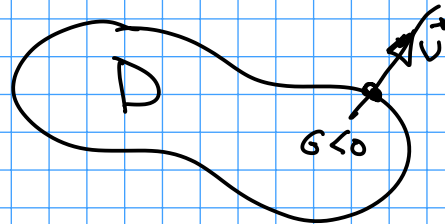
Se D è un dominio regolare, come detto $\partial D = \{x : G(x) = 0\}$

Nei punti $x \in \partial D$ posso definire la "retta normale" a ∂D in x , ponendo

$$N_{\partial D}(x) = \{\lambda \nabla G(x) : \lambda \in \mathbb{R}\}$$

e in generale se $\vec{v} = \lambda \nabla G(x)$ dico che \vec{v} è una "normale" a ∂D in x

Se $\lambda > 0$ \vec{v} è "uscende da D "



DI SOLITO INDICO CON

\hat{v} la normale unitaria uscente, cioè $\hat{v} = \frac{\nabla G(x)}{\|\nabla G(x)\|}$
($\|\hat{v}\| = 1$!!!) ($\neq 0 \rightarrow \|\nabla G(x)\|$)

Si può dim. che, se $D = \{x : G(x) \leq 0\} = \{x : G_1(x) \leq 0\}$
(con le proprietà dette sopra) $\Rightarrow \nabla G(x) = \mu \nabla G_1(x) \Rightarrow \mu > 0$

DEF. Dico che D è un dominio (chiuso) regolare e ho:

se $\exists \Omega \subset \mathbb{R}^n$, $\exists G_1 \dots G_k : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ di classe C^1

tali
 $\Rightarrow \left[\begin{array}{l} \forall x \text{ per cui } G_{i_1}(x) = \dots = G_{i_n}(x) = 0 \quad (i_1 \dots i_n \in \{1, \dots, k\}) \\ \nabla G_{i_1}(x), \dots, \nabla G_{i_n}(x) \text{ sono linearmente} \\ \text{indipendenti} \end{array} \right.$

(che si può anche dire: Ω molto $\frac{\partial(G_{i_1} \dots G_{i_n})}{\partial(x_1 \dots x_n)}$ ha rango n ,

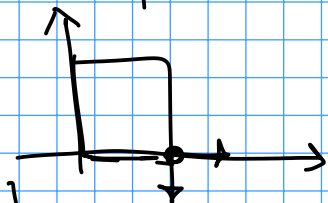
$$D = \{x \in \Omega : G_1(x) \leq 0 \dots G_k(x) \leq 0\}$$

$\bar{D} \subset \Omega$ (se Ω è tutto \mathbb{R}^n questa ipotesi non c'è)

IN ALTRI TERMINI D è regolare e tutti α esistono
 $D_1 \dots D_k$ regolari e $D = D_1 \cap \dots \cap D_k$, tali da
 valgo \otimes (devono intersecarsi bene)

(SONO DEI VINCOLI UNILATERI DI CODIM. 1)

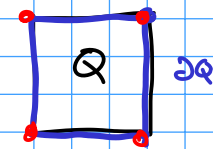
Esempio: $Q = \{0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1\}$



$$Q = \{(x, y) : -x \leq 0, x-1 \leq 0, -y \leq 0, y-1 \leq 0\}$$

Nel caso di un vincolo regolare e tutti si ha. (sempre Dini)

- D è chiuso
- $\partial D = \bigcup_{i=1}^k \{x \in D : G_i(x) = 0\}$ ←
- $\overset{\circ}{D} = \{x \in \Omega : G_i(x) < 0 \forall i\} = \bigcap \overset{\circ}{D}_i$
 $\overset{\circ}{D}_i = \{G_i < 0\}$
 $\overset{\circ}{D}_i = \{G_i < 0\}$



Nel caso del quadrato sopra \Rightarrow $(P = (x, y))$

$$\partial Q = \{P \in Q : x=0\} \cup \{P \in Q : x=1\} \cup \{P \in Q : y=0\} \cup \{P \in Q : y=1\}$$

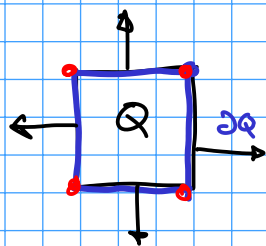
Possiamo suddividere i punti di frontiera in due categorie
 $x \in \partial D$ dico che x è di "frontiera regolare" ($x \in \partial_r D$)
 se c'è una pla G_i tale che $G_i(x) = 0$ (mentre $G_j(x) < 0 \forall j \neq i$)
 e altro x si dicono di "frontiera singolare" ($x \in \partial_s D$)

$$\partial D = \partial_r D \cup \partial_s D$$

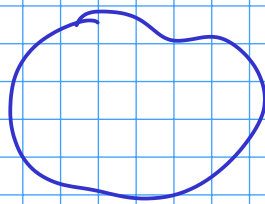
Se $x \in \partial_r D \Rightarrow$ è ben definito la retta normale

$$N_{\partial D}(x) = \left\{ \lambda \nabla G_i(x) \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\} \quad \hat{u} = \frac{\nabla G_i}{\|\nabla G_i\|}$$

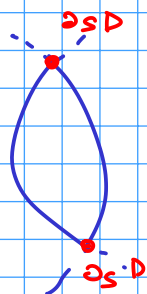
↑
 quella i per cui
 $G_i(x) = 0, G_j(x) < 0 \forall j \neq i$



Nei vertici NON SI DEFINISCE
 la normale



DOMINIO REGOLARE $\partial_r D = \partial D$



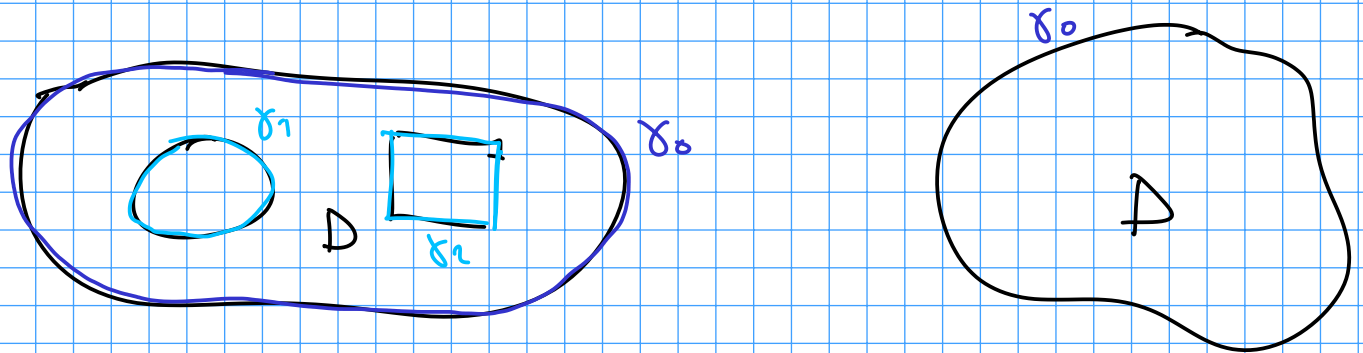
DOM. REG. A TRATTI

c'è $\partial_s D$

Mettiamo in \mathbb{R}^2 Consideriamo $D \subset \mathbb{R}^2$, D dominio
 regolare e limitato Si può DIMOSTRARE che
 esistono $k+1$ curve $\gamma_0, \gamma_1, \dots, \gamma_k : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$

$\gamma_i \in C^1$ e bolle tali che

$$\partial D = \bigcup_{i=1}^k \gamma_i([a, b]) = \bigcup_{i=1}^k \{ \gamma_i(t), 0 \leq t \leq b \}$$

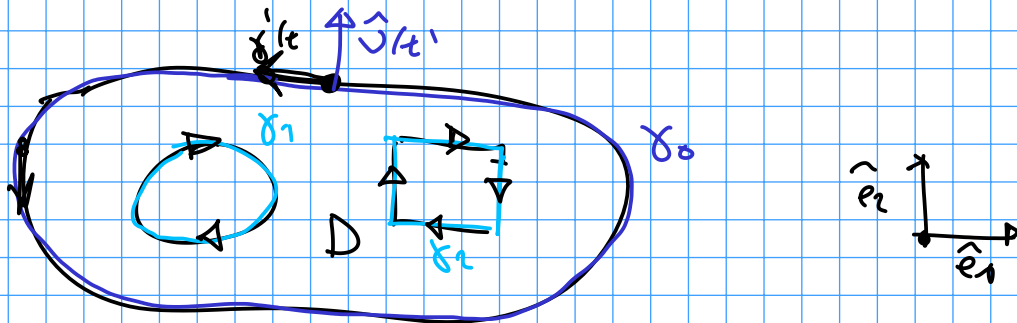


Conveniamo che γ_0 sia quello che descrive il bordo della parte illimitata di $\mathbb{R}^2 \setminus D$ (c'è solo un gesso levato: se D è limitato $\Rightarrow \mathbb{R}^2 \setminus D$ può avere vari pezzi: uno di questi è illimitato)

← regola o tutti ($\mathbb{R}^2 \setminus D$) non lo è!

NOTA Si può dire che D è semplicemente connesso $\Leftrightarrow \partial D$ è fatto da uno solo arco chiuso

Def. Dato D e date delle curve $\gamma_0 \dots \gamma_k$ come sopra dire che le γ_i "hanno verso coerente con D " se "quando t cresce D si trova o sinistra di γ_i "



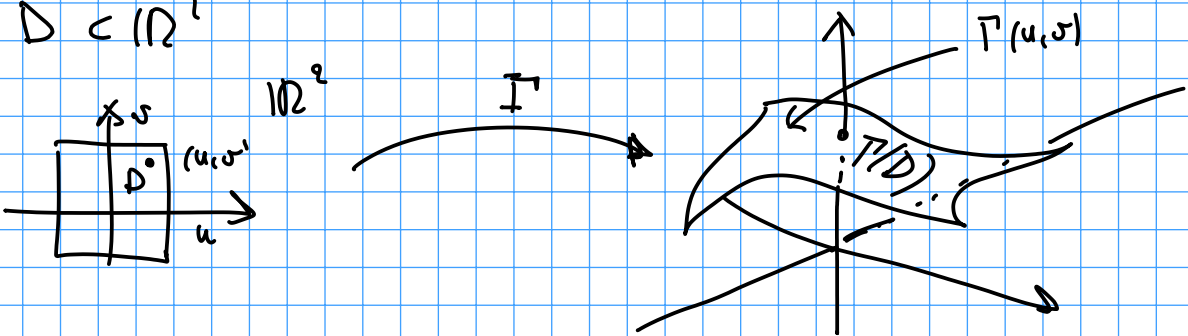
(si potrebbe formalizzare dicendo che $\forall i$ la coppia di vettori $(\hat{\nu}_i(t), \hat{\gamma}_i'(t))$ sono ottenibili dalla coppia (\hat{e}_1, \hat{e}_2))

con una rotazione)

HO DEFINITO UN "VERSO CANONICO" per le curve
che descrivono $\partial D \subset \underline{\mathbb{R}^2}$.

SUPERFICI IN \mathbb{R}^3

IDEA: similmente a quello che si fa per le curve ($[0,1] \xrightarrow{\gamma} \mathbb{R}^n$)
si vuole definire una superficie (di dimensioni due) in \mathbb{R}^3 (\mathbb{R}^n)
come il risultato di un mappo: $\Gamma: D \rightarrow \mathbb{R}^3$
dove $D \subset \mathbb{R}^2$



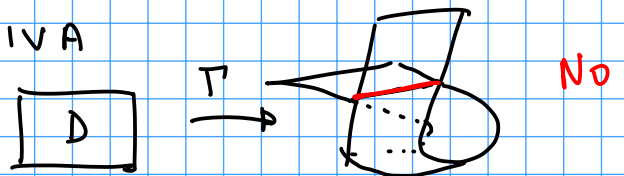
(questa idea va bene come punti di partenza, ma va ampliata)

DEF. Sia D un dominio regolare ^{etrotti} di \mathbb{R}^2 . Sia

$\Gamma: D \rightarrow \mathbb{R}^3$ una funzione di classe $C^1(\overset{\circ}{D})$ e $C^0(\bar{D})$

Dico che Γ è una superficie parametrica se:

(a) $\Gamma = \Gamma(u, v)$ è INIETTIVA

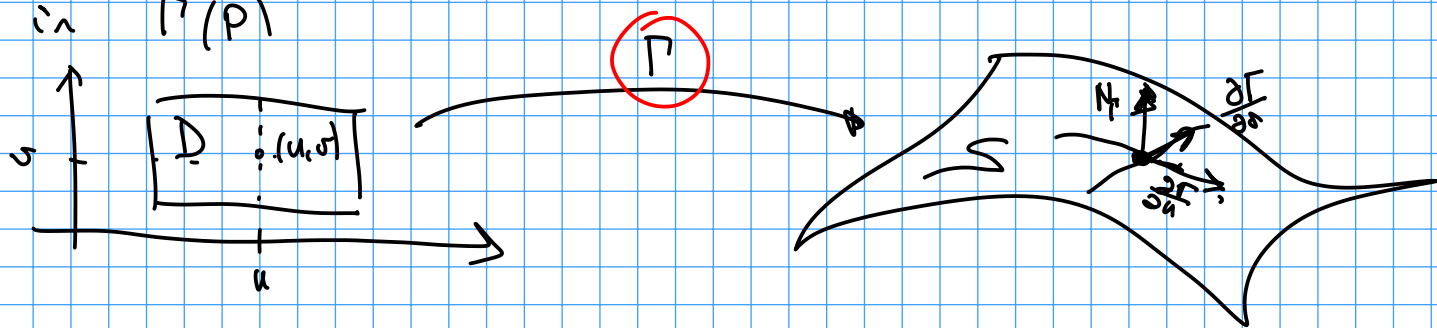


(b) $\frac{\partial \Gamma}{\partial u}(p)$ e $\frac{\partial \Gamma}{\partial v}(p)$ sono linearmente indipendenti $\forall p \in \overset{\circ}{D}$

Lo (b) lo posso anche scrivere dicendo che

$$N_p(p) := \frac{\partial \Gamma}{\partial u}(p) \otimes \frac{\partial \Gamma}{\partial v}(p) \neq \vec{0} \quad \forall p \in \overset{\circ}{D}$$

$0 \neq N_{\Gamma}(P)$ rappresenta lo normale alla superficie,
in $\Gamma(P)$



mentre i due vettori $\frac{\partial \Gamma}{\partial u}(P)$ e $\frac{\partial \Gamma}{\partial v}(P)$ generano il piano tangente

$$\Pi_{\Gamma}(P) = \left\{ \lambda \frac{\partial \Gamma}{\partial u}(P) + \mu \frac{\partial \Gamma}{\partial v}(P) \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}$$

è il piano tangente nel punto $\Gamma(P)$

$\{ \lambda N_{\Gamma}(P), \lambda \in \mathbb{R} \}$ è lo verso normale

Diciamo che: $S = \{ \Gamma(P) \mid P \in D \} \subset \mathbb{R}^3$ è il SOSTEGNO di Γ #

ESEMPIO (MEZZA SFERA)

$$D = \{ (u, v) \in \mathbb{R}^2 : u^2 + v^2 \leq 1 \}$$

D è un dominio regolare in \mathbb{R}^2

$$\Gamma(u, v) = \left(u, v, \underbrace{\sqrt{1-u^2-v^2}}_{g(u, v)} \right)$$

g è continua su D, C^1 su $\overset{\circ}{D} = \{ u^2 + v^2 < 1 \}$ e

$$\frac{\partial g}{\partial u}(u, v) = \frac{-u}{\sqrt{1-u^2-v^2}} \quad \frac{\partial g}{\partial v}(u, v) = \frac{-v}{\sqrt{1-u^2-v^2}}$$

$$\Rightarrow \frac{\partial \Gamma}{\partial u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{\partial g}{\partial u} \end{bmatrix} \quad \frac{\partial \Gamma}{\partial v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{\partial g}{\partial v} \end{bmatrix}$$

(a) Γ è INIETTIVA:

$$\Gamma(u_1, v_1) = \Gamma(u_2, v_2) \Leftrightarrow (u_1, v_1, g(u_1, v_1)) = (u_2, v_2, g(u_2, v_2)) \Leftrightarrow$$

$$u_1 = u_2, \quad v_1 = v_2$$

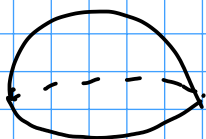
$$(b) \quad \frac{\partial \Gamma}{\partial u} \otimes \frac{\partial \Gamma}{\partial v} \approx \det \begin{bmatrix} \vec{i} & 1 & 0 \\ \vec{j} & 0 & 1 \\ \vec{k} & D_u g & D_v g \end{bmatrix} =$$

$$\vec{i} \begin{pmatrix} -D_u g \\ -D_v g \end{pmatrix} - \vec{j} \begin{pmatrix} D_u g \\ D_v g \end{pmatrix} + \vec{k} \cdot 1 = \begin{bmatrix} -D_u g \\ -D_v g \\ 1 \end{bmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

1
#0

$\Rightarrow \Gamma$ è una superficie parametrizzata

QUESTA SUPERFICIE È UN GRAFICO



Def. Diciamo che Γ è il grafico di una $g: D \rightarrow \mathbb{R}$

($D \subset \mathbb{R}^2$ reg. e conv., $g \in C^0(D)$ e $g \in C^1(D^\circ)$) e

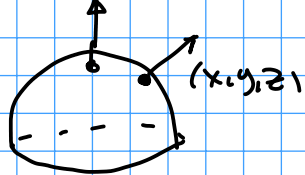
$$\Gamma(u, v) = (u, v, g(u, v))$$

I conti sopra mostrano che Γ è una superficie parametrizzata.

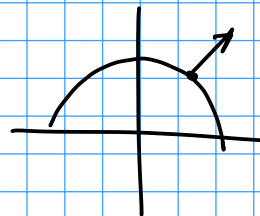
TORNANDO ALLA MEZZA SFERA.

ho TRUVAO

$$\{u^2 + v^2 \leq 1\} \quad N_p(u, v) = \begin{bmatrix} \frac{u}{\sqrt{1-u^2-v^2}} \\ \frac{v}{\sqrt{1-u^2-v^2}} \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{vettore normale} = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} u \\ v \\ \sqrt{1-u^2-v^2} \end{pmatrix} \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\}$$



(x



SI PUÒ ANCHE SCRIVERE

$$N_P(x, y, z) = N_P(u, v) \quad \text{dove } (x, y, z) = P(u, v)$$

$$N_P(0, 0, 1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (\text{il polo nord !!})$$

$$(0, 0, 1) = P(0, 0)$$

$$\frac{1}{\sqrt{3}} \frac{1}{\sqrt{3}} \frac{1}{\sqrt{3}} = P\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

\Downarrow

$$N\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\frac{\frac{1}{\sqrt{3}}}{\sqrt{1 - \frac{1}{3} - \frac{1}{3}}} = \frac{\frac{1}{\sqrt{3}}}{\sqrt{\frac{1}{3}}} = 1$$

Mente, in $P = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$ il piano tangente è generato

dai due vettori $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{-u}{\sqrt{1-u^2-v^2}} \end{bmatrix}$ e $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{-v}{\sqrt{1-u^2-v^2}} \end{bmatrix}$ cioè

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\Pi_p(p) = \{ (\lambda, \mu, -\lambda - \mu) : \lambda, \mu \in \mathbb{R} \}$$

VORREI CHIAMARE SUPERFICIE L'INSIEME $S \subset \mathbb{R}^3$
e non lo $\Pi : D \rightarrow \mathbb{R}^3$ (con $S = \Pi(D)$)

DEF. Sio $S \subset \mathbb{R}^3$. Diciamo S è una "superficie parametrizzata" se esiste $D \subset \mathbb{R}^2$ regolare e holti $\Pi : D \rightarrow \mathbb{R}^3$ con le proprietà scritte sopra e tale che $\Pi(D) = S$

S è una superficie parametrizzata se S è immagine di una superficie parametrizzata

In questo caso diciamo che Π è una "parametrizzazione" di S

Nell'esempio di primo $S = \{ x^2 + y^2 + z^2 = 1, z \geq 0 \}$
e $\Pi(u, v) = (u, v, \sqrt{1-u^2-v^2})$ è una parametrizzazione di S .

OSSERVIAMO che S si può parametrizzare in altri modi.
PER ESEMPIO potremmo considerare (le "coordinate sferiche")

$$\Pi_1(\theta, \varphi) = (\cos \theta \sin \varphi, \sin \theta \sin \varphi, \cos \varphi)$$
$$D_1 = \{ (\theta, \varphi) : 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \varphi \leq \pi/2 \}$$

MA PURTANTO questa Π_1 NON SODDISFA LA (C) dato che non è iniettiva: $\theta=0 \rightarrow \theta=2\pi \rightarrow$ stessa risultata

LE COORD. SFERICHE NON VERIFICANO LE IPOTESI
SE MI METTO con $0 \leq \theta \leq 2\pi$ (e si c'è anche $\varphi \rightarrow \dots$)

FACCIAMO FINTA DI NIENTE E VEDIAMO CHE COSA CI DAREBBERO LE COORD SFERICHE

$$\frac{\partial \Pi_1}{\partial \theta} = \begin{bmatrix} -\sin \theta \sin \varphi \\ \cos \theta \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\frac{\partial \Pi_1}{\partial \varphi} = \begin{bmatrix} \cos \theta \cos \varphi \\ \sin \theta \cos \varphi \\ -\sin \varphi \end{bmatrix}$$

$$N_{\Pi_1}(\theta, \varphi) = \det \begin{bmatrix} \vec{i} & -\sin \theta \sin \varphi & \cos \theta \cos \varphi \\ \vec{j} & \cos \theta \sin \varphi & \sin \theta \cos \varphi \\ \vec{k} & 0 & -\sin \varphi \end{bmatrix} =$$

$$\sin \varphi \det \begin{bmatrix} \vec{i} & -\sin \theta & \cos \theta \cos \varphi \\ \vec{j} & \cos \theta & \sin \theta \cos \varphi \\ \vec{k} & 0 & -\sin \varphi \end{bmatrix} =$$

$$-\sin \varphi \left(\vec{i} \cos \theta \sin \varphi, \sin \theta \sin \varphi, \underbrace{(\cos^2 \theta + \sin^2 \theta)}_{=1} \cos \varphi \right) =$$

$$-\sin \varphi \Pi(\theta, \varphi) \quad (\neq 0 \text{ se } \varphi \neq 0, \text{ punto } \neq \text{ polo nord})$$

SI NOTA CHE $\approx P \in S$ e $P \neq (0, 0, 1)$

$$\Pi(u, v) = P = \Pi_1(\theta, \varphi)$$

$$\text{si vede che } \{ \lambda N_{\Pi}(P) \} = \{ \lambda N_{\Pi_1}(P) \}$$

CONTINUIAMO DOMANI