

Claudio Saccon (*)
Ingegneria Aerospaziale
Lezioni di Analisi Matematica 2 e Complementi

Lezione 02 29/09/20

email: claudio.saccon@CHIOCCIOLAunipi.it
web: <http://pagine.dm.unipi.it/csblog1/>

Ricevimento su appuntamento da concordare per email

- \mathbb{X} spazio vettoriale di dimensione finita \rightarrow c'è una base
 $B = \{v_1, \dots, v_N\}$

- Se L è lineare da $\mathbb{X} \rightarrow \mathbb{X}_1$, con basi B e B_1
ha una matrice $A = [L]_{B_1, B}$

$$[L u]_{B_1} = A \cdot [u]_B$$

Inoltre posso dire che $A = \begin{bmatrix} [L u_1]_{B_1} & \dots & [L u_N]_{B_1} \end{bmatrix}$
dove u_1, \dots, u_N sono gli elementi di B

- Se $\mathbb{X} = \mathbb{R}^N$ e $\mathbb{X}_1 = \mathbb{R}^M$ e se A è una matrice
 $M \times N$ allora è definita l'applicazione
 $\mathbb{R}^N \ni u \rightarrow Au \in \mathbb{R}^M$

Posso indicare con LA questa applicazione.

È chiaro che se nella $\hat{B} = \{\hat{e}_1, \dots, \hat{e}_N\}$ su \mathbb{R}^N
($\hat{e}_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ i -esimo) e nella $\hat{B}_1 = \{\hat{g}_1, \dots, \hat{g}_M\}$ su \mathbb{R}^M

risultato $[L_A] = A$

Per x molto uso base generica $B = \{u_1 \dots u_N\}$ su \mathbb{R}^N
e un'altra $B_1 = \{v_1 \dots v_M\}$ in \mathbb{R}^M , L_A si
rappresenta con un'altra matrice

(si vede usando i
diagrammi di commutazione)

$$A_1 = [v_1 \dots v_M]^{-1} A [u_1 \dots u_N]$$

APPLICAZIONI BILINEARI

X spazio vett. (di dim finita)

$q: X \times X \rightarrow \mathbb{R}$, cioè una funzione con due argomenti

$$\begin{matrix} (u, v) \\ \uparrow \quad \uparrow \\ X \quad X \end{matrix} \mapsto q(u, v) \in \mathbb{R}$$

q è detta bilineare se e

• $q(u_1 + u_2, v) = q(u_1, v) + q(u_2, v)$

• $q(u, v_1 + v_2) = q(u, v_1) + q(u, v_2)$

• $q(\lambda u, v) = q(u, \lambda v) = \lambda q(u, v)$

• Una app. bilineare si dice strettamente positiva se

$$q(u, u) > 0 \quad \text{quando } u \neq 0$$

• Una app. bilineare si dice simmetrica se

$$q(u, v) = q(v, u)$$

Def. Si dice "prodotto scalare" una qualunque app.
bilineare simmetrica e positiva

NOTA Se $X = \mathbb{R}^N$ e

$$X = (x_1 \dots x_N), Y = (y_1 \dots y_N)$$

$$Q(X, Y) = X_1 Y_1 + \dots + X_N Y_N$$

è una app. bilineare positiva (simmetrica) \rightarrow prodotto scalare canonico

FATTI Se Q è una app. bilineare e $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_N\}$ è una base per X , posso definire la matrice A $N \times N$

di elementi: $Q_{ij} = Q(e_i, e_j)$

Adesso se $u, v \in X$

$$u = u_1 e_1 + \dots + u_N e_N$$
$$v = v_1 e_1 + \dots + v_N e_N$$

$$\Rightarrow Q(u, v) = Q\left(\sum_{i=1}^N u_i e_i, \sum_{j=1}^N v_j e_j\right) =$$
$$\sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N u_i v_j Q(e_i, e_j) =$$
$$\sum_{i=1}^N u_i \sum_{j=1}^N Q_{ij} v_j = [u]_{\mathcal{B}}^t A [v]_{\mathcal{B}}$$

(la trasposta A^t di una matrice Q_{ij} ha elementi Q_{ji})
 $\therefore A = (Q_{ij}) \quad A^t = (Q_{ji})$

$$Q(u, v) = [u]_{\mathcal{B}}^t A [v]_{\mathcal{B}}$$

Se Q è simmetrica $\Leftrightarrow A$ è simmetrica $\Leftrightarrow A = A^t$

OSS. Se giro che un generico prodotto scalare in \mathbb{R}^n si scrive con $u \cdot v = u^t A v$ con A simmetrica (e "positiva") - il caso canonico corrisponde a $A = I$

Def. Chiamo "forma quadratica" una funzione $\phi: X \rightarrow \mathbb{R}$ tale che esiste $Q: X \times X \rightarrow \mathbb{R}$ bilineare per cui

$$\phi(u) = \mathcal{Q}(u, u) \quad \forall u \in \mathbb{X}$$

Diciamo che un tale ϕ è

- positivo se $\phi(u) \geq 0 \quad \forall u$
- strettamente positivo se $\phi(u) > 0 \quad \forall u \neq 0$
- negativo se $\phi(u) \leq 0 \quad \forall u \in \mathbb{X}$
- strettamente negativo se $\phi(u) < 0 \quad \forall u \neq 0$

(uscio' questa terminologia anche per le opp bilineari e le
matrici quadrate)

OSS. Se $\phi(u) = \mathcal{Q}(u, u)$, \mathcal{Q} bilineare posso supporre
che \mathcal{Q} è SIMMETRICA. Infatti se \mathcal{Q} non è
simmetrico posso considerare $\bar{\mathcal{Q}}(u, v) = \frac{\mathcal{Q}(u, v) + \mathcal{Q}(v, u)}{2}$

(il "simmetrizzato" di \mathcal{Q}). Vedo che $\bar{\mathcal{Q}}$ è simmetrico e

$$\bar{\mathcal{Q}}(u, u) = \frac{\mathcal{Q}(u, u) + \mathcal{Q}(u, u)}{2} = \mathcal{Q}(u, u) = \phi(u)$$

Da questo detto prima, se B è una base per \mathbb{X} si ha

$$\phi(u) = [u]_B^t A [u]_B \quad \text{con } A \text{ matrice } N \times N \text{ simmetrica}$$

Ricordiamo:

Def. $L: \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{X}$ è lineare (A matrice quadrate)

diciamo che $\lambda \in \mathbb{R}$ è un autovalore di L (di A)

se $\exists u \in \mathbb{X}, u \neq 0$ con $L u = \lambda u$ ($A \cdot u = \lambda u$)
per la matrice A u si dice autovettore per λ

Fatt. (a) λ è autovalore $\Leftrightarrow \lambda$ è una radice del
polinomio caratteristico $P(\lambda) = \det |A - \lambda I|$ (per grado $N = \dim \mathbb{X}$)

(b) Se u_1 è autovettore per λ_1 / u_2 autovettore per $\lambda_2 \Rightarrow$

u_1 e u_2 sono linearmente indep.

\Rightarrow se A ammette N autovettori distinti allora esiste una base fatta di autovettori $\Leftrightarrow A$ è diagonalizzabile
cioè esiste M matrice $N \times N$ invertibile tale che

$$A = M D M^{-1} \quad \text{con } D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ & \ddots \\ 0 & \lambda_N \end{bmatrix} \quad \lambda_i \text{ autovale}$$

M è il cambio di base da $\{\hat{e}_1 \dots \hat{e}_N\}$ a $\{e_1 \dots e_N\}$
($M \hat{e}_i = e_i \Leftrightarrow M^{-1} e_i = \hat{e}_i$)
autovettore.

Se per esempio valso $A u = \lambda u$ vale che

$$M D M^{-1} e_1 = M D \hat{e}_1 = M (\lambda_1 \hat{e}_1) = \lambda_1 M \hat{e}_1 = \lambda_1 e_1$$

TEOREMA SPETTRALE Se A è simmetrico \Rightarrow

ha solo autovale reali e ammette una base di autovettori

DUNQUE VALSO LA FORMULA

$$A = M D(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_N) M^{-1}$$

NON NECESSARIAMENTE
DISTINTI

CONSEGUENZA

Se ϕ è una forma quadratica e se

$A \leftarrow$ SIMMETRICA

A rappresenta ϕ nel senso della splo ($\phi(u) = [u]^t A [u]$)

$\phi \geq 0 \Leftrightarrow$ tutti gli autovale di A sono ≥ 0

$\phi > 0 \Leftrightarrow$ " " " " " " sono > 0

• stesso discorso per $\leq / <$

Esempio (in \mathbb{R}^2)

$$\phi(x, y) = x^2 + xy + y^2$$

ϕ è una forma quadratica (è un polinomio di grado 2, omogeneo)

ed è rappresentata dalla matrice A data sotto:

$$[x, y] \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{bmatrix}}_A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = x^2 + xy + y^2$$

Per capire se ϕ è $>$ / $<$ / ... Mi servono (per sé) gli autovalori di A (esistono perché A è simmetrica)

calcolo $P(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{bmatrix} 1-\lambda & 1/2 \\ 1/2 & 1-\lambda \end{bmatrix} = (1-\lambda)^2 - \frac{1}{4}$

$$P(\lambda) = 0 \Leftrightarrow (1-\lambda)^2 = \frac{1}{4} \Leftrightarrow 1-\lambda = \pm \frac{1}{2} \Leftrightarrow \lambda = 1 \mp \frac{1}{2} = \begin{cases} 3/2 \\ 1/2 \end{cases}$$

ENTRAMBI POSITIVI $\Rightarrow \phi$ è strettamente positivo

IN REALTÀ c'è un criterio per trovare il segno di ϕ senza calcolare gli autovalori. Per enunciare questo criterio ho bisogno di una definizione

Def. Se A è una matrice $N \times N$ definita i "MINORI PRINCIPALI" di A = ogni sottomatrice ottenuta da A cancellando un gruppo di righe e lo STESSO gruppo di colonne

Esempio $A = \begin{bmatrix} 7 & -2 & 1 \\ 5 & 0 & 4 \\ 1 & 2 & 3 \\ 8 & 5 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ $\rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 5 & 1 \end{bmatrix}$

(Red lines in the matrix indicate the removal of rows 1 and 3, and columns 1 and 3, resulting in the 2x2 submatrix shown.)

② i "MINORI PRINCIPALI DOMINANTI" le sottomatrici ottenute da A cancellando le ultime k righe e le ultime k colonne, al variare di $k = 0, 1, \dots, N-1$ (SONO N)

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 & -1 \\ 0 & 7 & 5 & 9 \\ 4 & 1 & 1 & 6 \\ -1 & -1 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

MINORI PRINCIPALI DOMINANTI

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 & -1 \\ 0 & 7 & 5 & 9 \\ 4 & 1 & 1 & 6 \\ -1 & -1 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & 7 & 5 \\ 4 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 7 \end{bmatrix}$$

$$[1]$$

CRITERIO (SYLVESTER)

• $A \geq 0 \iff$ tutti i minori principali hanno determinate ≥ 0

• $A > 0 \iff$ tutti i minori principali dominanti hanno determinate > 0





