

Prova in Itinere di Algebra Lineare

Pisa, 23 Febbraio 2019

1. Consideriamo i seguenti tre punti nello spazio:

$$A = (1, 2, 3), \quad B = (4, 5, 6), \quad C = (7, 7, 7).$$

- (a) Determinare l'area del triangolo ABC .
- (b) Determinare il piede dell'altezza uscente dal vertice A .

2. Consideriamo, nello spazio, la retta r di equazione

$$\begin{cases} x - y + 3z = 4, \\ 2x - z = 3, \end{cases}$$

ed il piano π di equazione $ax + y + z = b$.

- (a) Determinare, al variare dei parametri reali a e b , il numero di intersezioni tra la retta r ed il piano π .
 - (b) Nei casi in cui le intersezioni sono infinite, descrivere parametricamente l'insieme delle intersezioni.
3. Sia $\mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ lo spazio dei polinomi a coefficienti reali di grado minore o uguale a 3. Consideriamo l'applicazione lineare da $\mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ in $\mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ definita da

$$p(x) \rightarrow p(2x) - p(2) \cdot x^2.$$

- (a) Determinare nucleo e immagine dell'applicazione.
 - (b) Determinare la forma canonica dell'applicazione, ed una base nella quale la matrice associata all'applicazione assume tale forma.
4. Consideriamo il prodotto scalare in \mathbb{R}^3 rappresentato, rispetto alla base canonica, dalla matrice

$$\begin{pmatrix} 3 & a & 1 \\ a & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix}.$$

- (a) Determinare per quali valori del parametro reale a il prodotto scalare risulta definito positivo.
- (b) Nel caso particolare $a = 0$, determinare una base ortogonale (rispetto a questo prodotto scalare) del sottospazio di equazione $x + y - z = 0$ costituita da vettori a coordinate intere.

Si ricorda che ogni passaggio deve essere *adeguatamente* giustificato. Ogni esercizio verrà valutato in base alla *correttezza* ed alla *chiarezza* delle spiegazioni fornite. La sola scrittura del risultato non ha alcun valore.

3. Sia $\mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ lo spazio dei polinomi a coefficienti reali di grado minore o uguale a 3. Consideriamo l'applicazione lineare da $\mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ in $\mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ definita da

$$p(x) \rightarrow p(2x) - p(2) \cdot x^2.$$

- (a) Determinare nucleo e immagine dell'applicazione.
- (b) Determinare la forma canonica dell'applicazione, ed una base nella quale la matrice associata all'applicazione assume tale forma.

4. Consideriamo il prodotto scalare in \mathbb{R}^3 rappresentato, rispetto alla base canonica, dalla matrice

$$\begin{pmatrix} 3 & a & 1 \\ a & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix}.$$

- (a) Determinare per quali valori del parametro reale a il prodotto scalare risulta definito positivo.
- (b) Nel caso particolare $a = 0$, determinare una base ortogonale (rispetto a questo prodotto scalare) del sottospazio di equazione $x + y - z = 0$ costituita da vettori a coordinate intere.

