

1. Consideriamo i seguenti 4 punti nello spazio:

$$A = (1, 0, 1), \quad B = (0, 2, 0), \quad C = (-1, 2, 0), \quad D = (0, 1, 1).$$

Titolo nota

03/01/2014

- (a) Determinare l'area del triangolo ABC .
- (b) Determinare il volume del tetraedro $ABCD$.
- (c) Determinare l'angolo che la faccia ABC forma con la faccia BCD .

$$B-A = (-1, 2, -1) \quad C-A = (-2, 2, -1) \quad D-A = (-1, 1, 0)$$

$$(a) \begin{pmatrix} i & j & k \\ -1 & 2 & -1 \\ -2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow (0, 1, 2) \rightsquigarrow \text{Area} = \frac{1}{2} \sqrt{1^2 + 2^2} = \boxed{\frac{\sqrt{5}}{2}}$$

$$\text{In alternativa: } AB = \sqrt{6}, \quad AC = 3, \quad \cos \theta = \frac{2+4+1}{3\sqrt{6}} = \frac{7}{3\sqrt{6}}$$

$$\sin \theta = \sqrt{1 - \frac{49}{54}} = \frac{\sqrt{5}}{3\sqrt{6}} \quad \text{Area} = \frac{1}{2} AB \cdot AC \cdot \sin \theta = \frac{1}{2} 3\sqrt{6} \frac{\sqrt{5}}{3\sqrt{6}} = \frac{\sqrt{5}}{2}$$

$$(b) \text{ Volume} = \left| \text{Det} \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ -2 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \right| = |2+2-2-1| = 1 \Rightarrow \boxed{\text{Vol} = \frac{1}{6}}$$

$$\text{In alternativa: piano } ABC \rightsquigarrow y+2z-2=0 \quad (\text{verifico sostituendo } A, B, C)$$

$$\text{Distanza } (D, \text{piano } ABC) = \frac{|1+2-2|}{\sqrt{5}} = \frac{1}{\sqrt{5}} = \text{altezza tetraedro}$$

$$\text{Volume} = \frac{1}{3} \text{Area base} \cdot \text{altezza} = \frac{1}{3} \cdot \frac{\sqrt{5}}{2} \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} = \frac{1}{6}$$

$$(c) \text{ Vettore } \perp \text{ piano } ABC: \boxed{(0, 1, 2)} \quad \text{già calcolato e verificato}$$

$$C-B = (-1, 0, 0) \quad D-B = (0, -1, 1)$$

$$\text{Vettore } \perp \text{ piano } BCD: \boxed{(0, 1, 1)} \quad (\text{si vede e si verifica ad occhio})$$

$$\cos \theta = \frac{|0+1+2|}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{2}} = \frac{3}{\sqrt{10}} \Rightarrow \boxed{\theta = \arccos \frac{3}{\sqrt{10}}}$$

— o — o —

2. Consideriamo il sistema lineare

$$\begin{aligned}\lambda x + 2y &= 1 \\ 2x + \lambda z &= 1 \\ y + 4z &= \mu\end{aligned}$$

- (a) Determinare per quali valori *reali* dei parametri λ e μ il sistema ammette soluzione unica.
- (b) Determinare per quali valori *complessi* dei parametri λ e μ il sistema ammette soluzione non unica, ed in tali casi determinare esplicitamente l'insieme delle soluzioni.

$$A' = \begin{pmatrix} \lambda & 2 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 1 & 4 & \mu \end{pmatrix}$$

A

Soluzione unica $\Leftrightarrow \det A \neq 0$
 $\Leftrightarrow -\lambda^2 - 16 \neq 0$
 $\Leftrightarrow \lambda \neq \pm 4i$

(a) Sui reali soluzione unica sempre

(b) Visto che $\text{rang}(A) \geq 2$, l'unico modo per avere infinite soluzioni è che sia $\text{rang}(A) = 2$, cioè $\lambda = \pm 4i$, e $\text{rang}(A') = 2$, il che equivale all'annullamento di (3ª e 4ª colonna diventano comb. lin. delle prime 2)

$$\det \begin{pmatrix} \lambda & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & \mu \end{pmatrix} = 2 - 4\mu - \lambda = 0 \Leftrightarrow 4\mu = 2 - \lambda \Leftrightarrow \mu = \frac{1}{2} - \frac{\lambda}{4}$$

Quindi c'è una unicità per $\lambda = 4i, \mu = \frac{1}{2} - i$ e per $\lambda = -4i, \mu = \frac{1}{2} + i$

$$\lambda = 4i, \mu = \frac{1}{2} - i$$

$$\begin{pmatrix} 4i & 2 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 4i & 1 \\ 0 & 1 & 4 & \frac{1}{2} - i \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4i & 2 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & -8 & 2i - 1 \\ & & & \end{pmatrix}$$

stessa cosa

$$z = t, -2y = 8t + 2i - 1 \Rightarrow y = -4t - i + \frac{1}{2}, 4ix = -2y + 1 = 8t + 2i$$

$$x = -2it + \frac{1}{2}$$

$$(x, y, z) = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2} - i, 0\right) + t(-2i, -4, 1)$$

$$\lambda = -4i, \mu = \frac{1}{2} + i$$

Essendo i coeff. i coniugati dei precedenti, anche le soluzioni saranno il coniugato delle precedenti:

$$(x, y, z) = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2} + i, 0\right) + t(2i, -4, 1)$$

(una verifica per sostituzione potrebbe tranquillizzare...)

3. Sia $\mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ lo spazio vettoriale dei polinomi di grado minore od uguale a 3. Consideriamo l'applicazione lineare da $\mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ in $\mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ definita da

$$p(x) \rightarrow (x+1)p'(x) + p(2).$$

- (a) Determinare gli autovalori dell'applicazione ed i relativi autospazi.
(b) Determinare la forma canonica di Jordan dell'applicazione ed una base nella quale la matrice assume tale forma.

Immagine degli elementi della base

$$1 \rightarrow 1$$

$$x \rightarrow (x+1) \cdot 1 + 2 = x+3$$

$$x^2 \rightarrow (x+1) \cdot 2x + 4 = 2x^2 + 2x + 4$$

$$x^3 \rightarrow (x+1) \cdot 3x^2 + 8 = 3x^3 + 3x^2 + 8$$

Matrice nella base canonica $1, x, x^2, x^3$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 8 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

(a) Gli autovalori sono $1, 1, 2, 3$.
Vediamo gli autospazi

$$\boxed{\lambda=1}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 4 & 8 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

rank 3, $\ker = \text{Span}(1, 0, 0, 0)$

Autospazio = $\text{Span}(1)$

$$\boxed{\lambda=2}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 3 & 4 & 8 \\ 0 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} -a + 3b + 4c + 8d &= 0 & a &= 10 \\ -b + 2c &= 0 & c &= 1, b = 2 \\ d &= 0 \\ d &= 0 & d &= 0 \end{aligned}$$

Autospazio = $\text{Span}(10 + 2x + x^2)$

(Verifica: $(x+1)(2+2x) + 18 = 2x + 2x^2 + 2 + 2x + 18 = 20 + 4x + 2x^2$ Ok)

$$\boxed{\lambda=3} \quad \begin{pmatrix} -2 & 3 & 4 & 8 \\ 0 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} -2a + 3b + 4c + 8d &= 0 & a &= \frac{28}{2} \\ -2b + 2c &= 0 & b &= 3 \\ -c + 3d &= 0 & c &= 3 \\ & & d &= 1 \end{aligned}$$

Autospazio = $\text{Span}(28 + 6x + 6x^2 + 2x^3)$ ($\leadsto (6 + 12x + 6x^2)(x+1) + p(2) =$
 $= \cancel{6x} + 12x^2 + 6x^3 + \cancel{6} + \cancel{12x} + 6x^2 + \cancel{28} + \cancel{36} + \cancel{6}$
 $= 87 + 18x + 18x^2 + 6x^3 \text{ ok!})$

(b) Poiché $\lambda=1$ ha mult. alg. = 2 e mult. geo. = 1, c'è un blocco da 2.

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Base: $U_1 = 1$ (autovettore di $\lambda=1$)

$$U_3 = 10 + 2x + x^2 \quad (\dots \lambda=2)$$

$$U_4 = 28 + 6x + 6x^2 + 2x^3 \quad (\dots \lambda=3)$$

Per trovare U_2 impongo $U_2 \rightarrow U_2 + U_1$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 8 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+1 \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}$$

$$\cancel{a} + 3b + 4c + 8d = \cancel{a} + 1 \leadsto b = \frac{1}{3}$$

$$b + 2c = b \leadsto a \text{ libero}$$

$$2c + 3d = c \leadsto c = 0$$

$$3d = d \leadsto d = 0$$

$$\boxed{U_2 = \frac{1}{3}x}$$

$$((x+1) \cdot \frac{1}{3} + \frac{2}{3} = \frac{1}{3}x + 1 \text{ ok!})$$

— 0 — 0 —

4. Consideriamo la seguente forma quadratica in \mathbb{R}^3 :

$$q(x, y, z) = 16x^2 + 6y^2 + z^2 + 2yz - 2\alpha xy.$$

- (a) Nel caso particolare $\alpha = 9$, determinare (fornendo esplicitamente delle basi costituite da vettori a coordinate intere) un sottospazio W_+ di dimensione 2 su cui la forma è definita positiva, ed un sottospazio W_- di dimensione 1 su cui la forma è definita negativa.
- (b) Determinare, al variare di α , la segnatura della forma quadratica.

(a) $16x^2 + 6y^2 + z^2 + 2yz - 18xy$

$$= 16x^2 - 2 \cdot 4x \cdot \frac{9}{4}y + \frac{81}{16}y^2 - \frac{81}{16}y^2 + 5y^2 + (y^2 + z^2 + 2yz)$$

$$= \left(4x - \frac{9}{4}y\right)^2 + (y+z)^2 - \frac{1}{16}y^2$$

$W_+ \rightsquigarrow$ cartesiana $y=0 \rightsquigarrow$ Base: $(1, 0, 0), (0, 0, 1)$

$W_- \rightsquigarrow$ cartesiana: $4x - \frac{9}{4}y = 0$
 $y+z=0$
 Base $(3, 16, -16)$

(b)
$$\begin{pmatrix} 16 & -\alpha & 0 \\ -\alpha & 6 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Sylvester 3-2-1 : $\begin{matrix} \text{D'ufficio} & \text{Det1} & \text{Det2} \\ & \downarrow & \downarrow \\ & + & + \end{matrix}$

Tutto dipende dal Det3 generale

$$96 - \alpha^2 - 16 = 80 - \alpha^2$$

- $80 - \alpha^2 > 0 \Leftrightarrow \alpha^2 < 80 \Leftrightarrow |\alpha| < 4\sqrt{5} \quad +++ \rightsquigarrow$ Def. positiva
- $80 - \alpha^2 = 0 \Leftrightarrow \alpha = \pm 4\sqrt{5} \quad ++0 \rightsquigarrow$ Semidef. pos.
- $80 - \alpha^2 < 0 \Leftrightarrow |\alpha| > 4\sqrt{5} \quad +- - \rightsquigarrow$ Indefinita

